|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descripción  Tipo de robot | El robot es capaz de salir fácilmente del laberinto | El robot esta creado con bases en la inteligencia artificial | El programa manda menor cantidad de robots para salir del laberinto | El programa este compuesto con algoritmo capaz de determinar el camino del robot | El algoritmo utiliza algún tipo de ecuación para determinar el camino del robot |
| Robot número 1 (tonto), creado con números aleatorios, se busca con este poder salir del laberinto |  |  |  | ✓ |  |
| Robot número 2 (inteligente), creado con la ecuación de Bellman, se busca con este poder salir del laberinto mediante una serie de cálculos que determinaran su camino | ✓ | ✓ |  |  | ✓ |
| Robot número 3 (inteligente con algoritmo propio), creado con un sistema de ecuaciones parecidas que determinaran el camino del robot | ✓ | ✓ | ✓ |  | ✓ |